ИГРУШКА LEGO®: ЛИПКИЙ С 6 НОГАМИ + САЙ

6+

22004
9 772312 189018

LEGO NINJAGO

№ 4
2022

С ЭТИМ НОМЕРОМ:

ГЕНИЙ НА ШЕСТИ НОГАХ

25

ЛИПКИЙ

ВЫПУСКНОЙ ТЕСТ

ПРОВЕРЬ СВОИ ЗНАНИЯ НИНДЗЯ!

ВОССТАНИЕ В МЕРЛОПИИ

ВУУУУШ!

12 СТРАНИЦ УВЛЕКАТЕЛЬНЫЙ КОМИКС!

ПОБЕРЕГИСЬ!

2 КРУТЫХ ПОСТЕРА!

ОФОРМИ ПОДПИСКУ НА ЖУРНАЛ «LEGO® NINJAGO®»!

- С ЛЮБОГО МЕСЯЦА
- С ИГРУШКОЙ-ВЛОЖЕНИЕМ

Всего от 238 руб. за номер!*

ПОДПИСНОЙ ИНДЕКС «ПОЧТА РОССИИ» – П0105 ИЛИ НА САЙТЕ PODPISKA.POCHTA.RU

УСЛУГУ ОКАЗЫВАЕТ акционерное общество «ПОЧТА РОССИИ»

* Стоимость подписки зависит от тарифной зоны и способа доставки по каталогу «Почта России». Указанная стоимость действительна для 1-й тарифной зоны «Почты России» при доставке до почтового ящика в 2022 году за один экземпляр журнала. С информацией по стоимости подписки для других тарифных зон вы можете ознакомиться на сайте podpiska.pochta.ru по указанному тут QR-коду.

Стр. 7

ПОДБИТЫЕ ГЕРОИ

ТВОИ НИНДЗЯ В ОПАСНОСТИ!

СТАНЬ НИНДЗЯ!
Решай головоломки, набирай баллы и отмечай свои успехи на стр. 34.

X БАЛЛОВ НИНДЗЯ

4 **Игрушка: Липкий**
Ведущий учёный Мерлопии. Досье

6 **Миссия: панель управления сломана**
Помоги Липкому. Но только разок!

7 **Миссия: блестящая катастрофа**
Ниндзя ослеплены ярким светом

8 **Миссия: повсюду стражники**
Ниндзя Льда не должен быть замечен

10 **Комикс – часть 1**
Обратно в Мерлопию

16 **Миссия: слишком много мыслей**
Не ошибись, Ллойд!

22 **Комикс – часть 2**
Обратно в Мерлопию

28 **Факты: в центре внимания Коул**
Изучаем молот ниндзя Земли

30 **Опрос: А ты – эксперт?**
Продемонстрируй свои знания

32 **Миссия: Тут нужен зоркий глаз**
Суета в Ниндзяго Сити

33 **Миссия: Затерянный в пустыне**
Кай не может найти дорогу домой

34 **Анонс и ответы**
Крут и готов действовать: Зейн

НАЙДИ

ЦЫПЛЁНКА-АКВАЛАНГИСТА!

Плохи дела в океане Ниндзяго: там появились цыплята-аквалангисты! Они скрываются на страницах, отмеченных таким знаком. Найди их!

12 СТРАНИЦ КОМИКСА!

2 СУПЕР ПОСТЕРА

Как связаться с нами:

Присылай свои рисунки и фотографии по адресу: 119071, г. Москва, 2-й Донской проезд, д. 4, издательство «Лев», журнал «LEGO NINJAGO» или по электронной почте: info@leobooks.ru

Журнал LEGO® NINJAGO® / ЛЕГО Ниндзяго
№ 4 (90) июнь 2022 г.

Издание для досуга. Для детей среднего школьного возраста.
Периодичность 1 раз в месяц. Издаётся с 30 октября 2015 года.

Журнал зарегистрирован Федеральной службой по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций (Роскомнадзор). Свидетельство о регистрации ПИ № ФС 77-63419 от 30 октября 2015 г.

Издатель:
АО «Издательский дом «Лев».
Юридический адрес: Россия, 127006, Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13.
Для писем и обращений: Россия, 119071, Москва, 2-й Донской пр-д, д. 4.
E-mail: info@leobooks.ru. Тел.: +7 (495) 107-99-00.
www.leobooks.ru.

Главный редактор периодических изданий: Ольга Святославовна Мареева.
Заместитель главного редактора периодических изданий: Екатерина Олеговна Прянник.
Редакция:
Главный редактор журнала: Екатерина Олеговна Прянник.
Дизайнер: Галина Бачерикова.
Перевод с английского Екатерины Захаровой.
Корректор: Екатерина Перфильева.
Отпечатано в АО «ПК «Пушкинская площадь». Россия, 109548, Москва, ул. Шоссейная, д. 4д.
Бумага мелованная. Печать офсетная.
Подписано в печать: 24.06.2022.
Заказ № 22-0544. Дата печати (производства): 06.2022.
Тираж: 30 000 экз. Цена свободная.
Импортёр в Республике Беларусь: ООО «Росчерк», Минск, ул. Сурганова, д. 57б, офис 123. Тел.: +375-17-331-94-27 (41).

Размещение рекламы: +7 (495) 933-72-50. Редакция не несёт ответственности за содержание рекламных материалов.

Оригинальное издание: LEGO® NINJAGO®.
Blue Ocean Entertainment AG, Seidenstraße 19, 70174, Stuttgart, Germany.
• Managing Director: Sigrun Kaiser • Editor-in-Chief (legally responsible for content): Simon Peter • Deputy Editor-in-Chief and Art Director: Miriam Eichhorn • Senior Editor: Clemens Frey • Editor: Daniel Westermann • Comic: Jan Dinter (Story); InkBubble Studios (Artwork) • Graphics: 49 Grad Medienagentur, www.49grad.de • Marketing Director: Max Müller • Product Management: Nicolas Schlageter

LEGO, the LEGO logo, the Brick and Knob configurations, the Minifigure and NINJAGO are trademarks of the LEGO Group ©2022 The LEGO Group.
Manufactured under license granted to Blue Ocean Entertainment AG, Seidenstraße 19, 70174 Stuttgart, Germany by the LEGO Group.
All Artwork ©2021 by Blue Ocean Entertainment AG, Germany.
License contact: legolicensing@blue-ocean-ag.de.

6+ FSC EAC Blue Ocean

Липкий

Главный умник

Он – светило **мерлопианской науки**. Сейчас его основной проект – пробуждение морской змеи **Воджиры** для **принца Кальмаара**. Однако, Липкий постоянно **терпит неудачи** в этом деле. А что же его босс? Он очень раздражён!

РАЗРУШИТЕЛЬНАЯ СИЛА ВОДЖИРЫ БЕЗМЕРНА!

Наука + оружие = **огромная опасность**

Змеиное тело + 6 ног = **большая скорость!**

БОСС, Я ВСЁ СДЕЛАЮ ПРАВИЛЬНО.

Сезон 15, эпизод 8

Даже самое большое **увеличительное стекло** не в силах помочь! **Липкий** воспользовался мощнейшей **лупой**, но он всё равно не видит способа воссоздать **амулет Штормов**, чтобы пробудить **Воджиру**.

Сезон 15, эпизод 17

ЭВАКУИРУЙ СВОИХ ЛЮДЕЙ!

В последний момент **учёный** спешно отправляется в **Ниндзяго Сити**. В полицейском участке он **предупреждает ниндзя**, что Кальмаар с Воджирой уже приближаются.

Фото: Gert Krautbauer, www.krautbauer.net

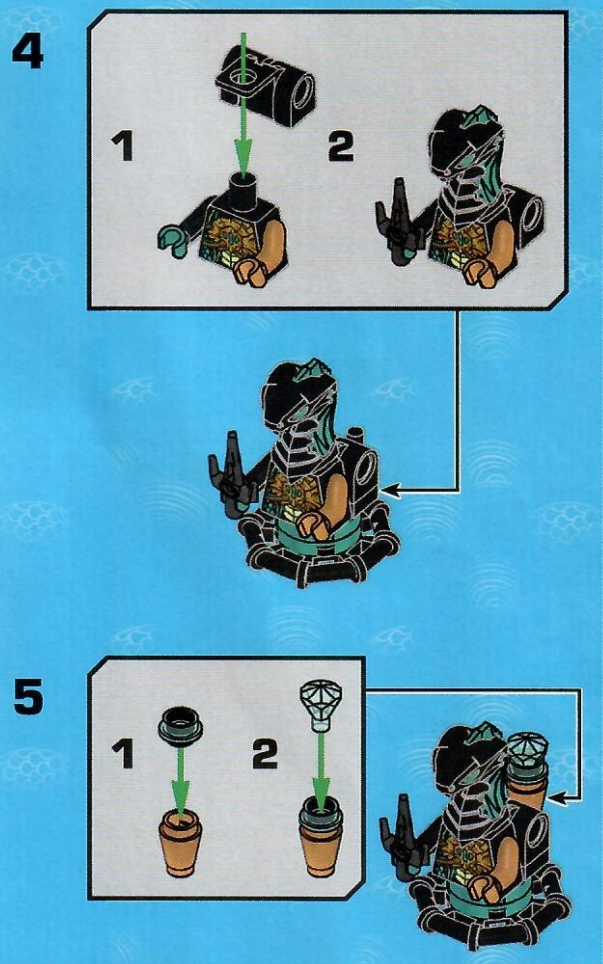
Найди!

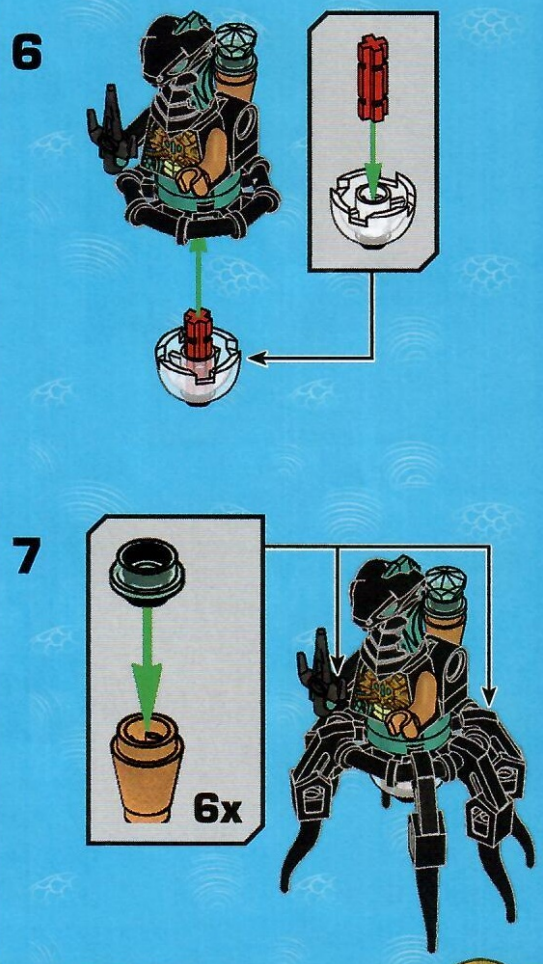
Идеальный клон

1 БАЛЛ НИНДЗЯ

Липкий больше не хочет работать на **принца Кальмаара**. Он создал **4 копии** самого себя. Одна получилась настолько **точной**, что между ней и **оригиналом** нет ни малейшего отличия. Найди и обведи её.

СБОРКА





Ты найдёшь ответ стр. 34.

ГЕНЕРАТОР АМУЛЕТОВ

Источник питания в Мерлопии вышел из строя, поэтому **Липкий** не может продолжать работу над воссозданием **амулета Штормов**. На картинке ты видишь **панель управления** генератора амулетов. Найди нужные **сочетания кнопок** и **выдели их**, чтобы **восстановить** подачу энергии.

МИССИЯ

Сверкай, сверкай, большой бриллиант!

Липкий **ослепил** ниндзя с помощью своих **бриллиантов**. Поэтому герои **потеряли из вида** несколько **важных фрагментов**. Сможешь определить, какие бриллианты подходят к **белым контурам**? Впиши **правильные буквы**. **Будь внимателен**: вокруг плавает несколько **фальшивок**!

1 БАЛЛ НИНДЗЯ

Ты найдёшь решение на стр. 34.

Haigu!

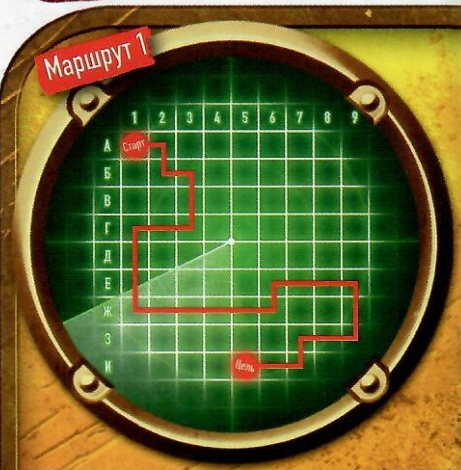
МИССИЯ

Аквалангист-невидимка

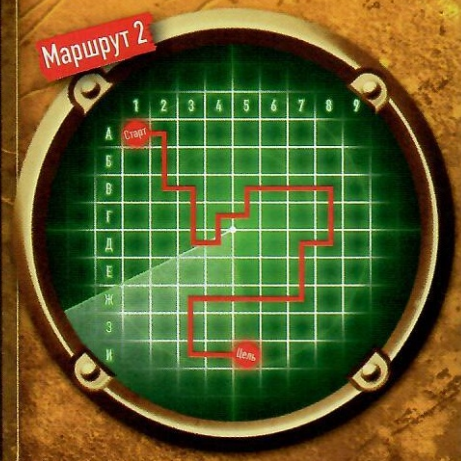
Помоги Зейну незаметно проскользнуть мимо Марейских стражей. В колонке справа выбери для ниндзя Льда правильный маршрут, чтобы он смог доплыть до цели, не нарвавшись на врагов и оставшись целым и невредимым.

2 БАЛЛА НИНДЗЯ

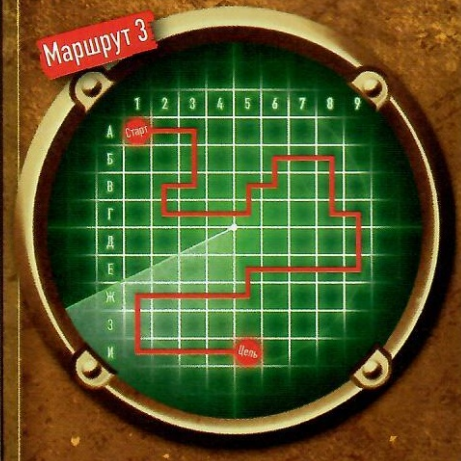
Маршрут 1



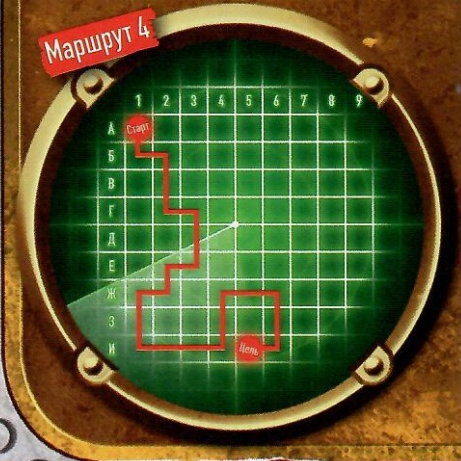
Маршрут 2



Маршрут 3



Маршрут 4



Тебе понадобится:
- ластик
- карандаш

Внимание: есть не один вариант решения.

Ледяное возвращение:

Теперь Зейн в безопасности рядом с друзьями. Они хотят все вместе вернуться к стражам и задать им хорошую взбучку. В сетке наверху нарисуй маршрут, который пройдёт через всех злодеев, но не будет пересекать сам себя.

Ты обнаружишь ответ на стр. 34.

ОСОБОЕ ПОГРУЖЕНИЕ!

СОВЕТ: ПОВЕРНИ ЖУРНАЛ!

Подводная техника у ниндзя крутая, но **твоя** будет ещё круче! Робот или подводная лодка? Позволь **своему воображению творить** без всяких **границ**. Покажи, как должен **выглядеть** твой подводный транспорт. Расскажи, как он **называется** и чем **оснащён**. **Берись за карандаши**!

КАКАЯ КЛАССНАЯ ШТУКОВИНА, УВАЖАЮ!

МОЯ ПОДВОДНАЯ МАШИНА НАЗЫВАЕТСЯ:

ЭТА УСТРОЙСТВО ОСНАЩЕНО:

ОНА ВЫГЛЯДИТ ПОТРЯСАЮЩЕ!

СУПЕР!

ОТЛИЧНАЯ РАБОТА!

ПРОСТО МЕГА-КРУТО! Я ТАК ХОЧУ НА НЕЙ ПРОКАТИТЬСЯ!

ОДОБРЯЮ, ЮНЫЙ НИНДЗЯ!

История: Jan Dinter.
Иллюстрации: InkBubble Studios (карандаш и тушь: Quirino Calderone, цвет: Andres Mossa).

ОДНАЖДЫ В ПЕРЕРЫВЕ МЕЖДУ ТРЕНИРОВКАМИ...

НЕУЖЕЛИ К НАМ ЛИПКИЙ ПОЖАЛОВАЛ?

УДИВИТЕЛЬНО, ЧТО ЗАСТАВИЛО ЕГО ПРОДЕЛАТЬ ДОЛГИЙ ПУТЬ ИЗ МЕРЛОПИИ?

ЦОК ЦОК КЛАЦ

Назад в Мерлопию!

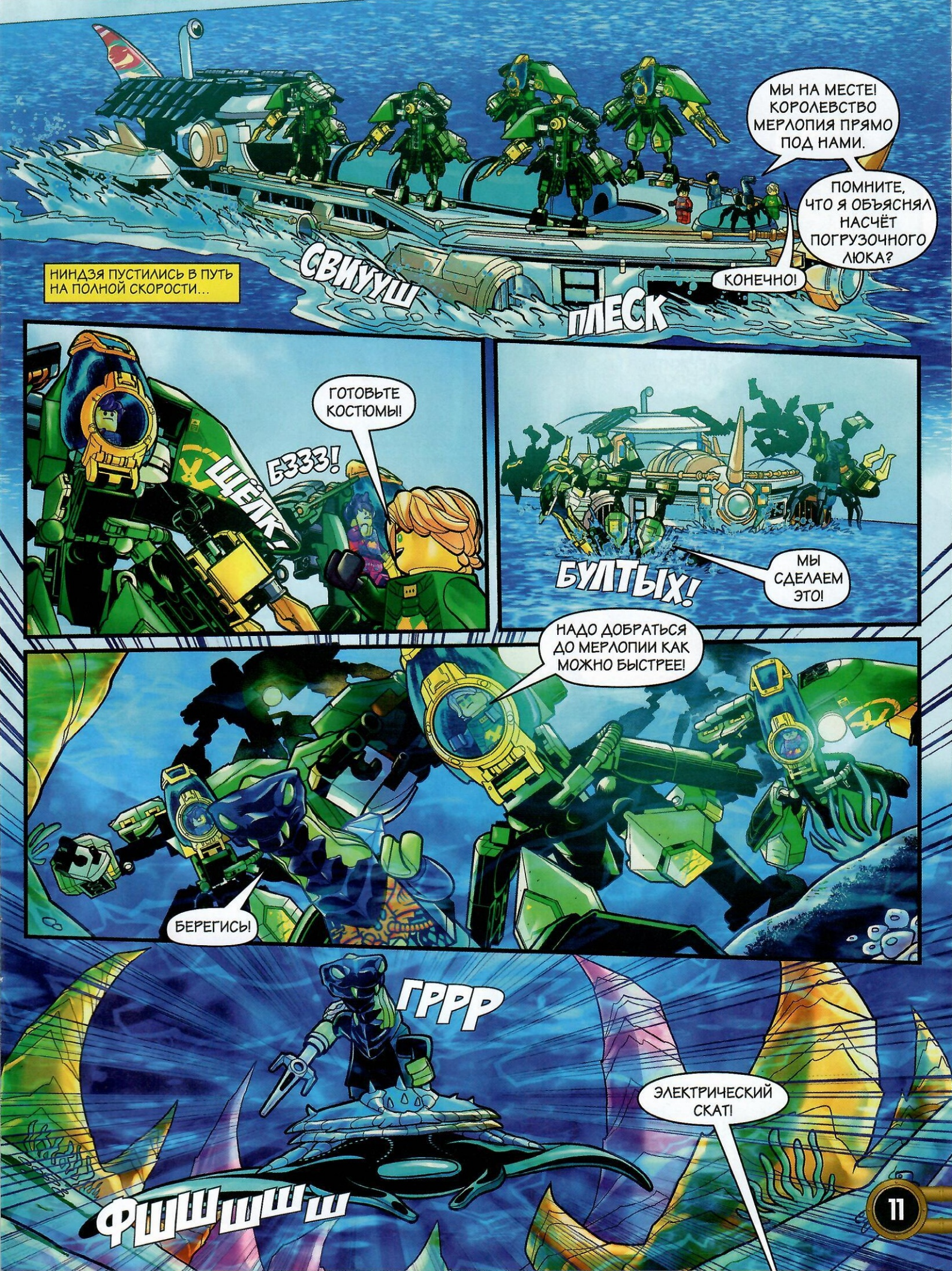
МЕРЛОПИИ НУЖНА ВАША ПОМОЩЬ!

ГРАЙП ВЕРНУЛСЯ! И ВМЕСТЕ С НЕКОТОРЫМИ ПРЕДАТЕЛЯМИ – МАРЕЙСКИМИ СТРАЖАМИ – ПЫТАЕТСЯ ЗАВОЕВАТЬ ВСЁ КОРОЛЕВСТВО! ОН ВОСПОЛЬЗОВАЛСЯ...

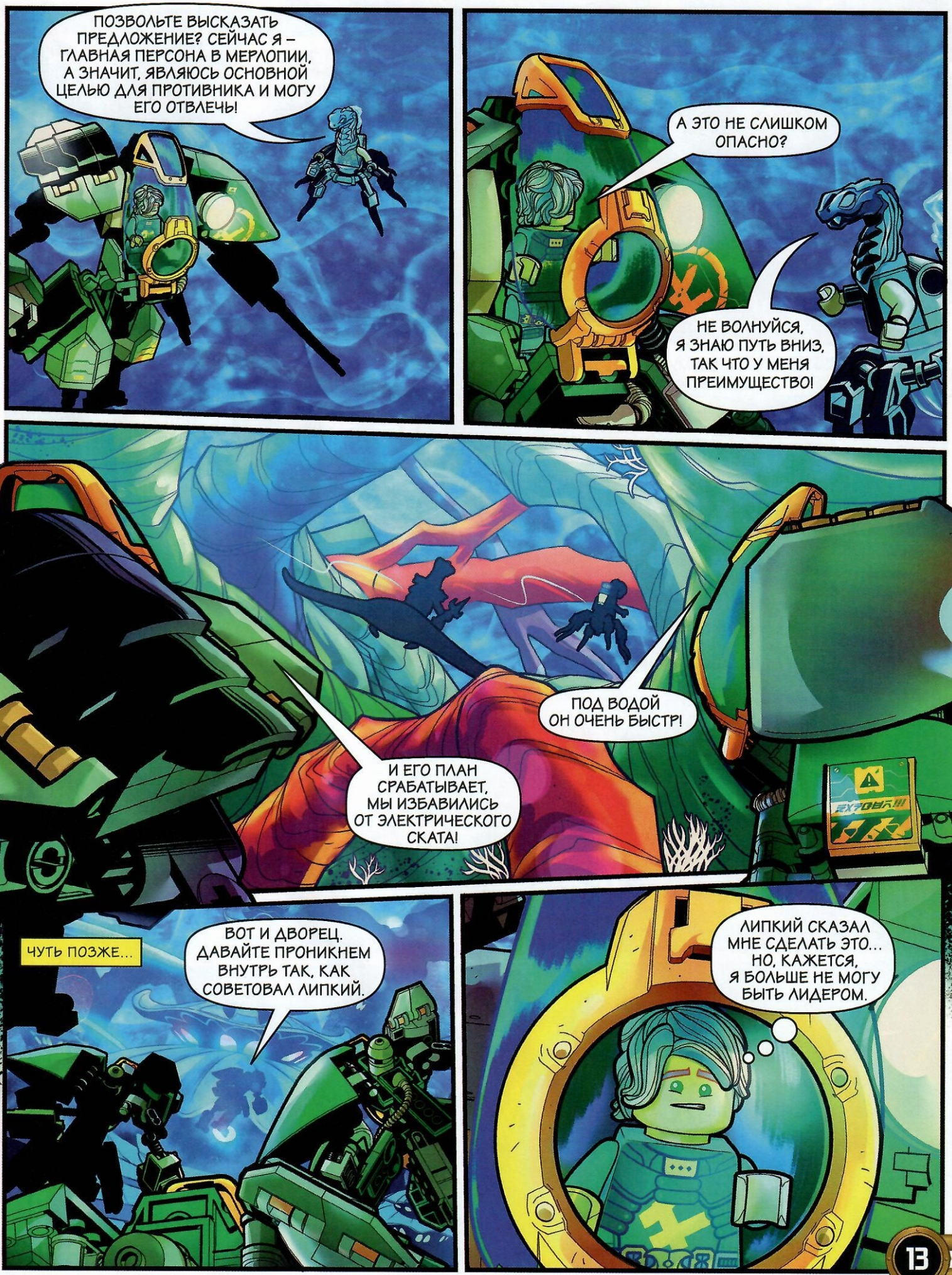
...ОТСУТСТВИЕМ НАШЕГО НОВОГО КОРОЛЯ БЕНТОМАРА, КОТОРЫЙ ОТПРАВИЛСЯ В БЕСКРАЙНИЙ ОКЕАН, УСЛЫШАВ СЛОВА ВОДЯНОГО ДРАКОНА. ОН НАДЕЯЛСЯ НАЙТИ НИЮ.

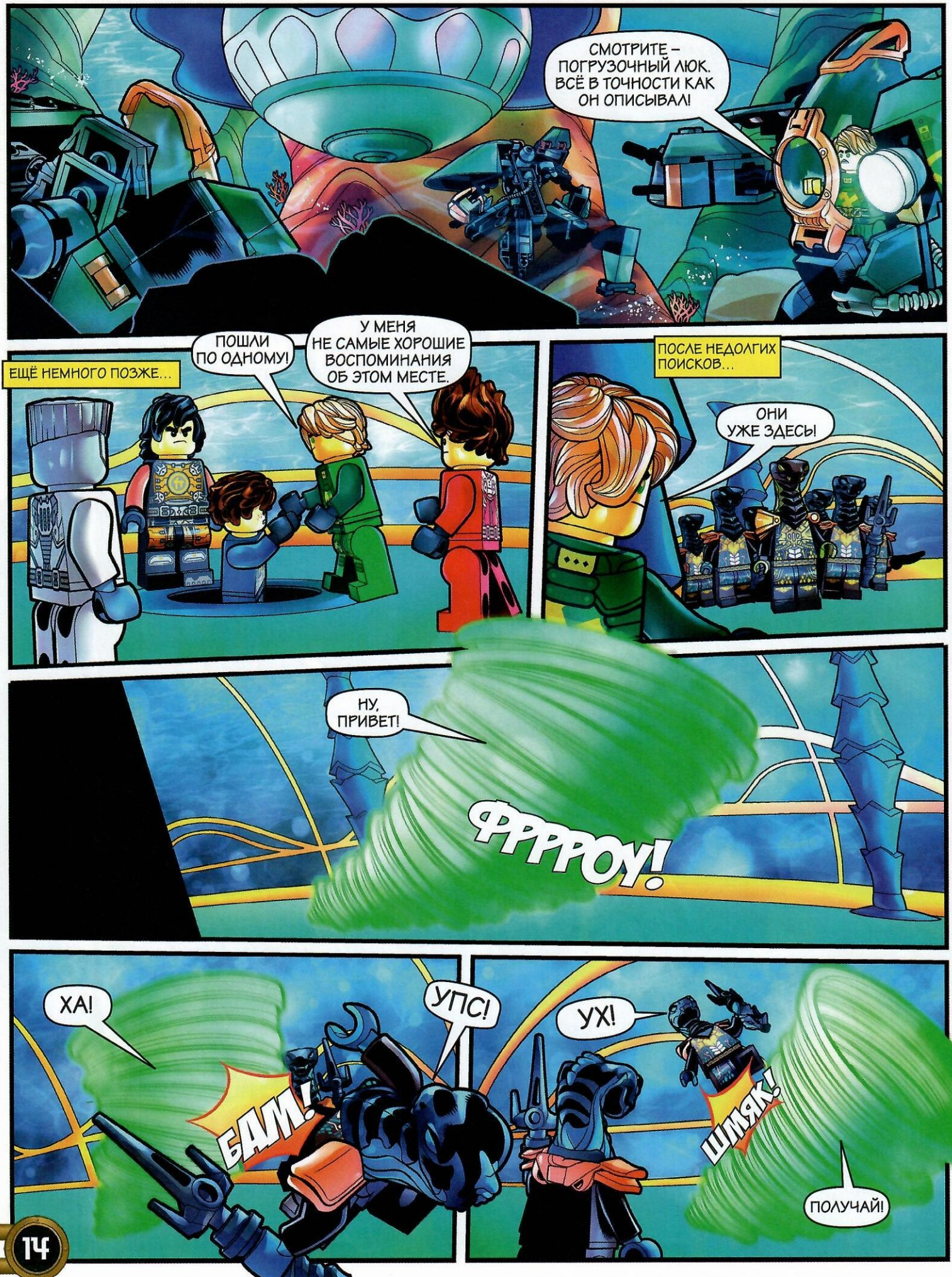
НО ТАК КАК НАША МАРЕЙСКАЯ АРМИЯ СОПРОВОЖДАЕТ ЕГО, ГОРОД ОКАЗАЛСЯ БЕЗЗАЩИТЕН!

КОНЕЧНО, МЫ ПОМОЖЕМ ВАМ!


НИНДЗЯ ПУСТИЛИСЬ В ПУТЬ НА ПОЛНОЙ СКОРОСТИ...
СВИУУШ
ПЛЕСК
МЫ НА МЕСТЕ! КОРОЛЕВСТВО МЕРЛОПИЯ ПРЯМО ПОД НАМИ.
ПОМНИТЕ, ЧТО Я ОБЪЯСНЯЛ НАСЧЁТ ПОГРУЗОЧНОГО ЛЮКА?
КОНЕЧНО!
ГОТОВЬТЕ КОСТЮМЫ!
ББЗЗЗ!
ЩЁЛК!
БУЛТЫХ!
МЫ СДЕЛАЕМ ЭТО!
НАДО ДОБРАТЬСЯ ДО МЕРЛОПИИ КАК МОЖНО БЫСТРЕЕ!
БЕРЕГИСЬ!
ГРРР
ФШШШШШ
ЭЛЕКТРИЧЕСКИЙ СКАТ!

ДЕРЖИТЕСЬ БОК О БОК! ВМЕСТЕ МЫ СИЛА!
ТШШИУУ!
БУУУУМ!
ОЙ!
УФФ!
ЛАДНО, ДЕРЖАТЬСЯ ВМЕСТЕ – НЕ ЛУЧШАЯ ИДЕЯ. ТАК НАС ВСЕХ МОЖНО ПОРАЗИТЬ ОДНИМ ВЫСТРЕЛОМ! К СЧАСТЬЮ, СЕЙЧАС НАС ТОЛЬКО ЗАДЕЛО ВЗРЫВНОЙ ВОЛНОЙ.
РАСХОДИМСЯ В РАЗНЫЕ СТОРОНЫ!


ПОЗВОЛЬТЕ ВЫСКАЗАТЬ ПРЕДЛОЖЕНИЕ? СЕЙЧАС Я – ГЛАВНАЯ ПЕРСОНА В МЕРЛОПИИ, А ЗНАЧИТ, ЯВЛЯЮСЬ ОСНОВНОЙ ЦЕЛЬЮ ДЛЯ ПРОТИВНИКА И МОГУ ЕГО ОТВЛЕЧЬ!
А ЭТО НЕ СЛИШКОМ ОПАСНО?
НЕ ВОЛНУЙСЯ, Я ЗНАЮ ПУТЬ ВНИЗ, ТАК ЧТО У МЕНЯ ПРЕИМУЩЕСТВО!
ПОД ВОДОЙ ОН ОЧЕНЬ БЫСТР!
И ЕГО ПЛАН СРАБАТЫВАЕТ, МЫ ИЗБАВИЛИСЬ ОТ ЭЛЕКТРИЧЕСКОГО СКАТА!
ЧУТЬ ПОЗЖЕ...
ВОТ И ДВОРЕЦ. ДАВАЙТЕ ПРОНИКНЕМ ВНУТРЬ ТАК, КАК СОВЕТОВАЛ ЛИПКИЙ.
ЛИПКИЙ СКАЗАЛ МНЕ СДЕЛАТЬ ЭТО... НО, КАЖЕТСЯ, Я БОЛЬШЕ НЕ МОГУ БЫТЬ ЛИДЕРОМ.


СМОТРИТЕ – ПОГРУЗОЧНЫЙ ЛЮК. ВСЁ В ТОЧНОСТИ КАК ОН ОПИСЫВАЛ!
ЕЩЁ НЕМНОГО ПОЗЖЕ...
ПОШЛИ ПО ОДНОМУ!
У МЕНЯ НЕ САМЫЕ ХОРОШИЕ ВОСПОМИНАНИЯ ОБ ЭТОМ МЕСТЕ.
ПОСЛЕ НЕДОЛГИХ ПОИСКОВ...
ОНИ УЖЕ ЗДЕСЬ!
НУ, ПРИВЕТ!
ФРРРОУ!
ХА!
БАМ!
УПС!
УХ!
ШЛЯК!
ПОЛУЧАЙ!

Продолжение на стр. 22!

МИССИЯ

КОЗНИ ВРАГА

Ласты **Ллойда** стали такими тяжелыми будто сделаны из свинца! Кто-то приклеил к их подошвам **множество слов**. Всего **четыре из них** не имеют никакого отношения к подводному миру Мерлопии. **Найди** и **обведи** их.

2 БАЛЛА НИНДЗЯ

НИЯ ВУ-БОТ КАЙ
ЗЕЙН ТАРТАРСКАЯ ВПАДИНА
ЗЕЙН КАЛЬМААР ГАРМАДОН
КОУЛ ТРИМААР «ДАР СУДЬБЫ»
МЕРЛОПИЯ
ВОДЖИРА
МАРЕЙСКИЙ СТРАЖ
КАЛЬМААР АНАКОНДРАЙ МЕРЛОПИЯ
АМУЛЕТ ВОЛН
ВУ-БОТ БЕНТОМАР ЗЕЙН
ЛИПКИЙ КАЛЬМААР
ВУ-БОТ ВОДЖИРА
НИЯ ВУ-БОТ
ЗЕЙН ВОДЖИРА МЕРЛОПИЯ

КАЙ МЕРЛОПИЯ ПАЙТОР
ВОДЖИРА ДЖЕЙ
ТАРТАРСКАЯ ВПАДИНА КАЛЬМААР НИЯ ТРИМААР
ЗЕЙН МЕРЛОПИЯ
ЛИПКИЙ КОУЛ ЛИПКИЙ
ТРИМААР МЕРЛОПИЯ
«ДАР СУДЬБЫ»
ВУ-БОТ
АМУЛЕТ ВОЛН НИЯ
ЗЕЙН ДЖЕЙ
БЕНТОМАР КАЛЬМААР ВОДЖИРА ТРИМААР
ЛИПКИЙ КОУЛ
НИЯ ДЖЕЙ ЛИПКИЙ
ВУ-БОТ РИЧИ

ВОТ ТЕБЕ КЛЮЧ:

1. **Выпиши** первые буквы каждого из **четырёх слов** на **бумагу**. У **одного из слов** тебе пригодится и **последняя буква**!
2. Расставь эти буквы в **правильном порядке** и впиши их в поле ответа.
3. **Подсказка:** искомое слово назовёт злобного врага, с которым ниндзя столкнулись в комиксе.

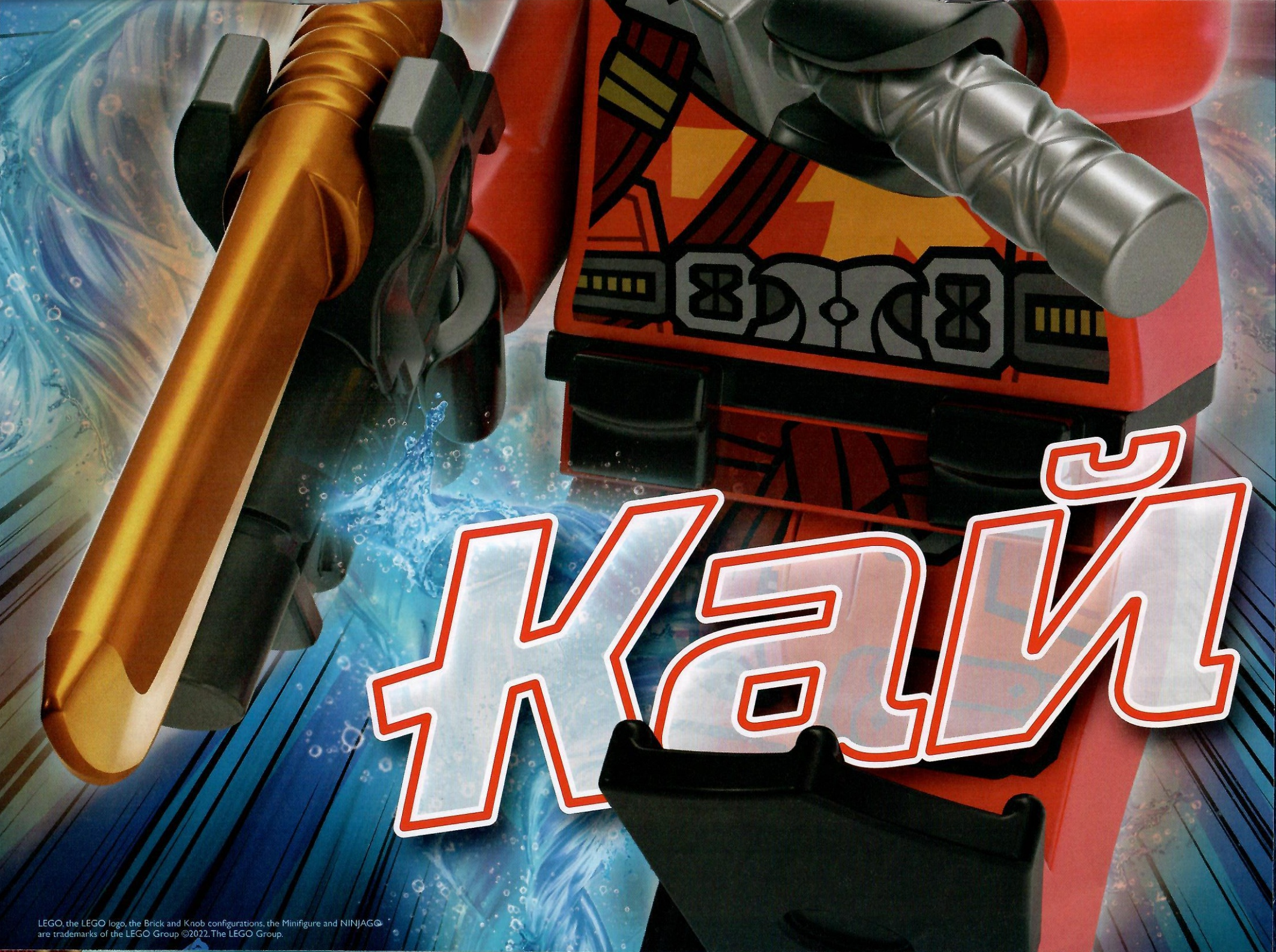
СЛОВО-ОТВЕТ:

Найди

Ответ ты найдёшь на стр. 34.

LEGO, the LEGO logo, the Brick and Knob configurations, the Minifigure and NINJAGO are trademarks of the LEGO Group ©2022 The LEGO Group.

LEGO
NINJAGO



LEGO, the LEGO logo, the Brick and Knob configurations, the Minifigure and NINJAGO® are trademarks of the LEGO Group ©2022. The LEGO Group.

LEGO
NINJAGO

К плаванию готовы!

Используй **шифр** с характеристиками **запасных частей**, чтобы вычислить сумму в трёх группах. Отметь группу с **наибольшим результатом**, чтобы **П.И.В.В.Ж** могла подготовить подводный **«Дар Судьбы»** к погружению.

Шифр:

Цель обнаружена

П.И.В.В.Ж отправила **Коулу** снимки с **подводной камеры**. Подсчитай, **сколько Марейских Стражей** ниндзя Земли должен поразить **одним выстрелом**? **Обведи** тот снимок, на котором окажется **больше** всего врагов.

Ты найдёшь ответы на стр. 34

ОНИ ПЫТАЮТСЯ ДОБРАТЬСЯ ДО КОРОЛЕВСКОГО ДВОРЦА!
ЕСЛИ МЫ ВОСПОЛЬЗУЕМСЯ НИЖНИМ ТУННЕЛЕМ, ТО СМОЖЕМ ОТРЕЗАТЬ ИМ ПУТЬ!
ХЕ-ХЕ, Я ТАК И ЗНАЛ! И ТЕПЕРЬ ОНИ ИМЕННО ТАМ, ГДЕ НУЖНО! ЗАТОПИТЬ НИЖНИЙ ТУННЕЛЬ!
НЕ ПРОШЛО И МИНУТЫ, КАК...
ОХ, МЫ ПОПАЛИ В ЛОВУШКУ!
ЕСЛИ БЫСТРО ЧТО-ТО НЕ ПРИДУМАЕМ, ТО ПОЙДЁМ КО ДНУ!

МЫ ПОЧТИ У ЦЕЛИ!
НИНДЗЯ ВСЁ ЕЩЁ ВО ДВОРЦЕ.
ПЛЕСК!
ВСЕ ВЫХОДЫ ЗАБЛОКИРОВАНЫ, ЧТО ЖЕ ДЕЛАТЬ?!

К СЧАСТЬЮ, КАК РАЗ ВОВРЕМЯ...
ОГО! ПОХОЖЕ, НИНДЗЯ ХОРОШЕНЬКО ВЛИПЛИ.
МНЕ ЛУЧШЕ ПОСПЕШИТЬ!
ЩЁЛК! ЩЁЛК! ЩЁЛК!
КАК ХОРОШО, ЧТО Я САМ РАЗРАБАТЫВАЛ СИСТЕМУ БЕЗОПАСНОСТИ В МЕРЛОПИИ И ЗНАЮ ВСЕ ПАРОЛИ!
ХШШШШ!
БУЛЬК!
СПАСИБО, ЛИПКИЙ, ЕЩЁ ЧУТЬ-ЧУТЬ И БЫЛО БЫ ПОЗДНО!
А ТЕПЕРЬ НЕ ТЕРЯЙТЕ ВРЕМЕНИ, ГРАЙП ПОЧТИ ДОБРАЛСЯ ДО ТРОННОГО ЗАЛА!
ВСКОРЕ ПОСЛЕ ЭТОГО...
НИ ШАГУ ДАЛЬШЕ, ГРАЙП!

В ТРОННЫЙ ЗАЛ, БЫСТРО!
ВЗЯТЬ ИХ!
ХЛОП!
АГГРХХ!
ПЛОХИ ДЕЛА! ЭТО ЕДИНСТВЕННЫЙ ВХОД, ТАК ЧТО ТРОННЫЙ ЗАЛ ЛЕГКО ЗАЩИТИТЬ ИЗНУТРИ.
И ОТТУДА ОНИ МОГУТ БЕЗ ТРУДА ВЗЯТЬ ПОД КОНТРОЛЬ ВСЮ МЕРЛОПИЮ!
ЭХ, БЫЛА БЫ ЗДЕСЬ НИЯ! НА ТАКОЙ ГЛУБИНЕ ОНА БЫ ПОЛНОСТЬЮ НАХОДИЛАСЬ В СВОЕЙ СТИХИИ.
ЭХ, БЫЛ БЫ У НАС СИЛЬНЫЙ ЛИДЕР! ЕСЛИ МЫ ПРОДОЛЖИМ ТЕРЯТЬ ВРЕМЯ...
ПОЛЕГЧЕ, ПАРНИ, СЕЙЧАС НУЖНО СОХРАНЯТЬ ХОЛОДНУЮ ГОЛОВУ.
ЧТО ТЫ ЗАДУМАЛ?
ХОТИТЕ – СОХРАНЯЙТЕ СВОИ ХОЛОДНЫЕ ГОЛОВЫ, А Я ПРИШЁЛ СЮДА НЕ ДЛЯ ТОГО, ЧТОБ ТОПТАТЬСЯ НА МЕСТЕ!
ШУУУРРРХ!

ТЫДЫЩ!
ЧТО Я ЗАДУМАЛ? СПАСТИ МЕРЛОПИЮ! ВЫ ЗАБЫЛИ, ЧТО МЫ – НИНДЗЯ?!
НЕТ! СТОЙ!
ВУУУУШ!
ПОБЕРЕГИСЬ!
ТРОННЫЙ ЗАЛ – ЭТО СЕРДЦЕ МЕРЛОПИИ, ЕСЛИ ОН БУДЕТ УНИЧТОЖЕН, ВСЁ КОРОЛЕВСТВО МОЖЕТ ПОГИБНУТЬ!
ТОГДА НУЖНО ПОМОЧЬ КАЮ, ПОКА ВСЁ НЕ ЗАШЛО СЛИШКОМ ДАЛЕКО!
ВСПЫХ!
УХ, ВОТ ЭТО ДА!
ПШШШ!
ДЫЫЫМ

НЕПЛОХО...
ЧТО Я ТЕБЕ ГОВОРИЛ? НЕТ ПРОТИВНИКА, СПОСОБНОГО УСТОЯТЬ ПРОТИВ КРУЖИТЦУ И СИЛЫ СТИХИЙ!
МЕНЯ ВЫЧЕРКИВАЙ, ОТНЫНЕ Я ЗА ЛИПКОГО.
ЭТО БЫЛО ДОВОЛЬНО РИСКОВАННО, КАЙ. ЕСЛИ БЫ ЧТО-ТО ПОШЛО НЕ ТАК, ВСЯ МЕРЛОПИЯ МОГЛА БЫ РАЗРУШИТЬСЯ.
ГЛОТЬ!
ЭТО ВСЁ «ЕСЛИ БЫ» И «МОГЛО БЫ БЫТЬ»!
ЛАДНО, ПОРАДУЕМСЯ, ЧТО НИЧЕГО ПЛОХОГО НЕ СЛУЧИЛОСЬ. ГРАЙП ПОЛУЧИЛ УРОК И ТЕПЕРЬ, БЕЗ СОМНЕНИЯ, НАВСЕГДА ПОКИНЕТ МЕРЛОПИЮ, НЕ ТАК ЛИ?
ВОТ УВИДИТЕ!
ЩЁЛК!
МЫ ИЗГОНИМ ЕГО ПОДАЛЬШЕ, И ПОКА БЕНТОМАР НЕ ВЕРНЁТСЯ, Я БУДУ НЕУСТАННО СЛЕДИТЬ ЗА БЕЗОПАСНОСТЬЮ МЕРЛОПИИ.
СПАСИБО ВАМ, ХРАБРЫЕ НИНДЗЯ!
ВСЕГДА РАД ПОМОЧЬ, ЛИПКИЙ!
И ЕСЛИ У БЕНТОМАРА БУДУТ КАКИЕ-ТО НОВОСТИ О НИЕ, СООБЩИ НАМ, ХОРОШО?
КОНЕЦ

Коул

В морском и островном сезонах **ниндзя Земли** находился вдали от своей стихии, но это не сделало его менее **крутым**. Для друзей он всегда остаётся **надёжной** каменной стеной и опорой… пока регулярно получает свой кусочек **пирога**!

ЭЙ, ГДЕ КОНДИТЕРСКАЯ?

Досье:

- Любимое оружие: **молот**.
- Любимый цвет: **оранжевый**.
- Любимая еда: **пироги**.
- Любимое хобби: **скалолазание и музыка**.

Пояс и бандана в его любимом цвете: «морской» сезон содрогнётся!

*Пусть вода и не его стихия, Коул отлично показал себя в **костюме аквалангиста**!*

Уголок чата:

ЕГО МАМУ ЗВАЛИ ЛИЛЛИ. ОНА БЫЛА МАСТЕРОМ ЗЕМЛИ ДО НЕГО.

НЕТ НИКОГО СИЛЬНЕЕ КОУЛА. ОН СПОСОБЕН ДАЖЕ УСТРОИТЬ МАЛЕНЬКОЕ ЗЕМЛЕТРЯСЕНИЕ. БАМ!

А ВЫ ЗНАЕТЕ, ЧТО У КОУЛА ЕСТЬ СКРЫТЫЕ ТАЛАНТЫ К ПЕНИЮ И ТАНЦАМ? Я НЕ ШУЧУ!

ВОТ ГДЕ Я НАУЧИЛСЯ ШКВАЛУ КРУЖИТЦУ.

Сезон 15, эпизод 16

Вот это удар!

Коул отдаёт Амулет Штормов своим друзьям в королевстве Шинтаро, где принц Кальмаар ни за что не доберётся до артефакта. Есть только одна проблема: амулет поддельный! Ну и ну… Это как молотком по голове!

Галерея молотов

Коул отлично вооружился и готов поохотиться на злодеев. Здесь ты узнаешь много нового о его впечатляющих молотах.

Коул находился в своей стихии в подземном мире Шинтаро: золотой и крепче гвоздя!

Деревянный молот

Детали: 17

Поражённые злодеи: 62

Молот-кирка

Детали: 14

Создан: в 2019 году

Молот-секира

Детали: 9

Главные цели: скелеты и змеи

Двойной молот

Детали: 15

Мнение Коула: двойной молот — двойное веселье!

Каменный молот

Детали: 4

Сделан: из самого крепкого дерева и камня Ниндзяго Сити

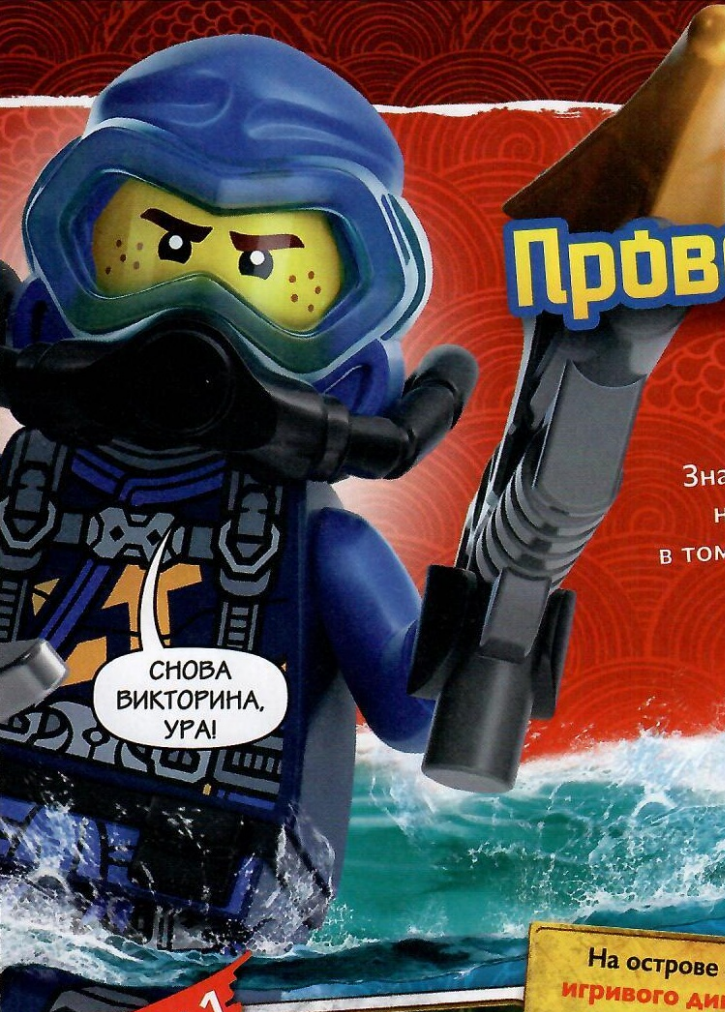
Молот-зигзаг

Детали: 11

Хранится: в личной кладовой Коула

Проверь, как ты знаешь сезоны!

Знатоки **ТВ-сериала**, помнят, что в последних эпизодах ниндзя пережили **захватывающие приключения**, в том числе в воде! Сейчас мы выясним, насколько ты в курсе событий. **На старт, внимание, марш!**



Вопрос 1

На острове ниндзя встретили **игривого динозавра**. Джей дал ему имя **Зиппи**. Что он любит **больше всего**?

А: Зиппи – великий циркач. Он обожает жонглировать огромными каменными големами.

Б: Он любит кокосы и постоянно ищет их.

В: Дракон – талантливый ди-джей и создаёт музыку.

Вопрос 2

Главная цель Хранителей – **защита Амулета Штормов**. Где они спрятали артефакт?

А: В стене за троном Вождя Маматуса.

Б: Далеко в джунглях под пальмой.

В: Хранители каждый день передают его друг другу и не держат в одном месте.

Вопрос 3

Какой **злодей** уже давно **обманывает** Хранителей Амулета Штормов с помощью **лодки** в виде деревянной морской змеи Воджиры?

А: Это явно почерк Гармадона.

Б: Унагами спланировал эту так называемую «вирусную атаку» в реальном мире.

В: Никому кроме Ронана такое не пришло бы в голову.

Вопрос 4

Кто главный **противник** ниндзя, с которым они **впервые** сталкиваются в 15 сезоне?

А: Имура, сводная сестра Харуми.

Б: Леди Лава-Лузи.

В: Мисс Преступление.

Наиги!

Вопрос 5

Стихийную силу Нии ослабляет нечто **из глубин** Бескрайнего океана. А где спит Вождира долгие годы?

А: Ущелье Криптариума.

Б: Тартарская впадина.

В: Пропасть Кружитцу.

Вопрос 6

Принц Кальмаар хладнокровно избавился от своего отца. Как он это сделал?

А: Выстрелил из своего мощного гарпуна.

Б: С помощью древних заклинаний.

В: Он подмешал яд в пищу.

Вопрос 7

Ллойд использовал **гидро-робота**, чтобы удерживать Марейских стражей в бухте. Кто первым опробовал эти **надёжные подводные** устройства?

А: Мисако и мастер Ву.

Б: Кай и Зейн.

В: Ния и её мать Майя.

Вопрос 8

Подводный «Дар Судьбы» сломан, **стихийные силы Нии** всё ещё не восстановлены. Как же ниндзя смогли вернуться **домой**?

А: Стая китов вытащила неисправную подлодку.

Б: Мастер Ву подобрал их на «Даре Судьбы».

В: Хранители острова доставили их в Ниндзяго Сити на катамаране.

Вопрос 9

Почтальоны **Антония** и **Нельсон** ненадолго завладели **Амулетом Волн**. Как это случилось?

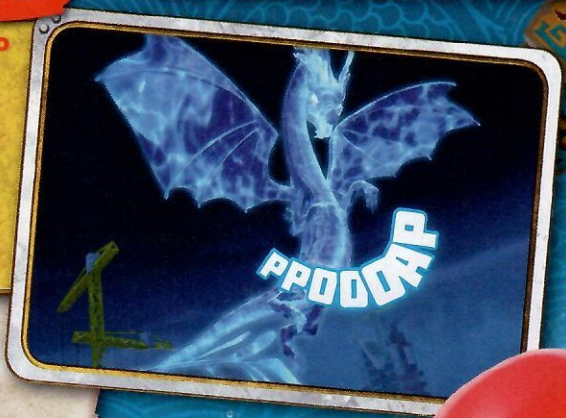
А: Клатч Пауэрс попросил их забрать амулет из своего гаража.

Б: Амулет выкатился прямо им под ноги во время поединка между ниндзя и Кальмааром.

В: Они нашли его в лапшичной мастера Чэна, когда обедали там.

Вопрос 10

Во время **финального поединка** Ния превратилась в водяного дракона. Как звали её предшественника и первого **мастера Воды**?



А: Эния.

Б: Наяд.

В: Самурай 1А.

НЕСКОЛЬКО ХРАНИТЕЛЕЙ ГРОМА ПОТЕРЯЛИ СВОИ МАСКИ. ТЫ СМОЖЕШЬ НАЙТИ 5 ШТУК НА ЭТОМ РАЗВОРОТЕ? ОБВЕДИ ИХ! СПАСИБО!

Ты обнаружишь ответ на стр. 34.

Хаос в Ниндзяго Сити

2 БАПП НИНДЗЯ

Прогуливаясь по родному городу, Ллойд не может поверить своим глазам. Что за суета? Он начал листать журнал и окончательно запутался. Сумеешь найти десять ошибок на нижней картинке? Обведи их!

Оригинальная сцена

Искажённая сцена

Песчаная ловушка

Кай хотел **пройтись**, отдохнуть и **подзарядить батарейки**. И вдруг он обнаружил себя в **пустыне** и теперь **не может понять**, как добраться **домой**. Ты поможешь **ниндзя Огня** спастись из **песчаного лабиринта**?

1 БАЛЛ НИНДЗЯ

Ты найдёшь ответ на стр. 34.

В следующем номере ПОДВОДНЫЙ МАРШ-БРОСОК продолжится!

НЕ ПРОПУСТИ:

LEGO® City
№ 3-2022
Уже в продаже!

LEGO® Marvel Avengers
№ 1-2022
Скоро в продаже!

12 СТРАНИЦ КОМИКСА!

СТАНЬ НИНДЗЯ!

Сложи баллы, которые тебе удалось заработать, выполняя миссии, и поставь галочку в ячейке.

УРОВЕНЬ МАСТЕРСТВА		
10	☐	МАСТЕР
9	☐	ЛИДЕР
8	☐	НИНДЗЯ
7	☐	
6	☐	УЧЕНИК
5	☐	
4	☐	
3	☐	ПОДАЁШЬ НАДЕЖДЫ
2	☐	
1	☐	

Поздравляем победителей розыгрыша анкет в журнале LEGO® NINJAGO® 12/2021!

- Роман Николаев, 7 лет, Екатеринбург
- Даня Кухта, 8 лет, Санкт-Петербург
- Николай Смирнов, 10 лет, Саратов
- Валера Канушкин, 8 лет, Чебоксары
- Ирина Козелькина, 7 лет, Ижевск

Ответы:

Подводные цыплята:

Стр. 4: за ногой Липкого.
Стр. 7: слева от бриллианта «И».
Стр. 8: над большим радаром.
Стр. 16: над плечом Ллойда.
Стр. 30: над вопросом 3.

Стр. 5:
Идеальный клон: В.

Стр. 6:
Генератор амулетов

Стр. 7:
Сверкай, сверкай, большой бриллиант
1 – И; 2 – М; 3 – Е; 4 – Ж; 5 – Г; 6 – В; 7 – А; 8 – Д.

Стр. 8:
Аквалангист-невидимка: маршрут 3.

Стр. 16:
Козни врага

Искомое слово: Грайп.

Стр. 21:
К плаванию готовы: Группа 2.
Цель обнаружена: Фото Г.

Стр. 30:
Проверь как ты знаешь сезоны
1 – Б; 2 – А; 3 – В; 4 – В; 5 – Б; 6 – А; 7 – В; 8 – А; 9 – Б; 10 – Б.

Маски хранителей

Стр. 32:
Хаос в Ниндзяго Сити

Стр. 33:
Песчаная ловушка

КРАСОЧНЫЕ ЗАСТАВКИ

ДЛЯ ТВОИХ ИГРУШЕК LEGO®!

Завоюй дворец: используй детали LEGO®, чтобы оживить сцену. Как насчёт настоящего трона, нескольких рыб или могучей Воджиры? Собери и захвати дворец!

с океаническим пейзажем на обороте

Вырежи здесь

Согни здесь

Используй игрушку LEGO®, которая прилагается к этому журналу.

Отогни эту часть назад и приклей к ней монету, чтобы фигурка лучше стояла.

Отогни эту часть назад и приклей к ней монету, чтобы фигурка лучше стояла.

©2022 The LEGO Group.

КРАСОЧНЫЕ ЗАСТАВКИ

ДЛЯ ТВОИХ ИГРУШЕК LEGO®!

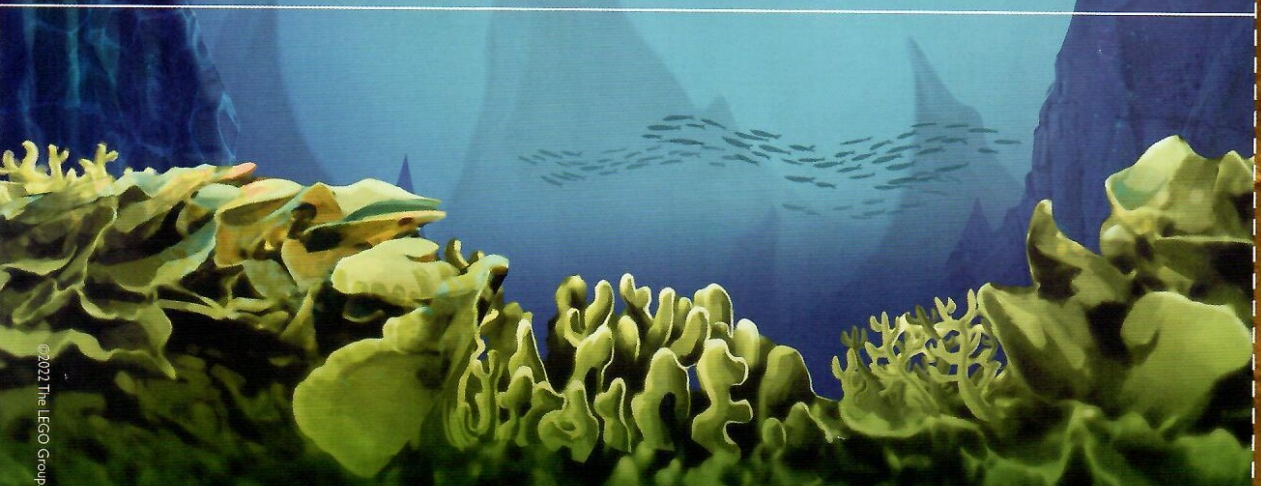
с интерьером дворца на обороте

Вырежи здесь

Согни здесь

Используй игрушку LEGO®, которая прилагается к этому журналу.

Завоюй дворец: *используй детали LEGO®, чтобы оживить сцену. Как насчёт настоящего трона, нескольких рыб или могучей Воджиры? Собери и захвати дворец!*



©2022 The LEGO Group.

©2022 The LEGO Group.

©2022 The LEGO Group.

Журнал LEGO® NINJAGO® / ЛЕГО Ниндзяго, № 4 (90) / 2022 г. Издание для досуга. Для детей среднего школьного возраста. ТР ТС 007/2011. Бумага мелованная. Печать офсетная. Издатель: АО «Издательский дом «Лев». Адрес: Россия, 127006, Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13. Отпечатано в АО «ПК «Пушкинская площадь». Россия, 109548, Москва, ул. Шоссейная, д. 4д. Дата печати (производства): 06.2022. Для писем и обращений: Россия, 119071, Москва, 2-й Донской пр-д, д. 4. Цена свободная. Вложение «Игрушка для конструирования» является неотъемлемой частью журнала. Для детей старше 3 лет. Состав: АБС-пластик. Хранить в сухих и чистых помещениях. Дата изготовления: 02.2022. Срок службы: 10 лет. Соответствует требованиям ТР ТС 008/2011 «О безопасности игрушек». Изготовлено в Германии. Изготовитель: Blue Ocean Entertainment AG; Seidenstrasse 19, 70174, Stuttgart, Germany. Импортёр: АО «Издательский дом «Лев»; Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. I, этаж 3, пом. I, комн. 13.

0-3 12

07

02